



ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ГРАФИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ NVIDIA

NVIDIA Quadro - самая мощная платформа для визуальных вычислений. Независимо, работаете ли вы над революционными продуктами, проектируете совершенно новую архитектуру или создаете захватывающие VR-проекты, графические решения NVIDIA Quadro обеспечат необходимую производительность для выполнения вашей работы. Поддержка нескольких 5K дисплеев, большой объем памяти, физически корректный рендеринг, работа с VR и разнообразные мульти-GPU конфигурации позволят вам решать самые сложные задачи в области визуальных вычислений.



Профессиональные графические решения NVIDIA® Quadro® с поддержкой 3D для рабочих станций

Графические процессоры NVIDIA Quadro спроектированы и созданы специально для художников, дизайнеров и инженеров. Они обеспечивают мощностью более 100 профессиональных приложений в широком спектре отраслей. Профессионалы доверяют им для обеспечения лучших возможностей работы в таких приложениях, как Adobe® Creative Cloud, Avid Media Composer, Autodesk Suites, Dassault Systemes, CATIA и SOLIDWORKS, Siemens NX, PTC Creo и многих других.



Технология NVIDIA® мульти-GPU

Технология NVIDIA® мульти-GPU основана на использовании нескольких графических карт Quadro для плавного масштабирования производительности вашего приложения и значительного ускорения рабочего процесса. Это обеспечивает значительное преимущество в таких отраслях, как производство, медиа и развлечения и энергетика.



Quadro® GP100

Quadro GP100 – самое технически продвинутое профессиональное графическое решение из когда-либо созданных, которое объединяет широкие возможности визуализации и высочайшую вычислительную мощность. Графический процессор с архитектурой NVIDIA Pascal, память HBM и технология NVLink обеспечивают профессиональным пользователям непревзойденную производительность и необходимые возможности для проектирования самых сложных проектов, решения самых трудных задач и создания самых детализированных и реалистичных проектов в VR.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ГРАФИЧЕСКИЕ РЕШЕНИЯ NVIDIA

	СПЕЦИФИКАЦИИ			ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ		РАЗЪЕМЫ ДИСПЛЕЯ							ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ (VR)		ОПЦИИ						
	Ядра NVIDIA® CUDA® ¹⁾	Объем памяти	Пиковая пропускная способность памяти	Производительность операций с плавающей точкой (Терафлопс, пиковая)	Код исправления ошибок (ECC)	Dual-Link DVI или DVI-D ²⁾	DisplayPort 1.2 и 1.4 ³⁾	Максимальное число дисплеев, подключаемых одновременно	HDMI через адаптеры, HDMI	Технология NVIDIA® NVLink®	Технология NVIDIA® SLI®	Технология HDR ⁴⁾	Технология NVIDIA Quadro® Mosaic	Поддержка VR ⁵⁾	Технология Simultaneous Multi-Projection	GPUDirect™ for Video	Синхронизация графики (Sync и Sync II) ⁶⁾	Поддержка Vulkan	3D стерео	Видеокодер H.264/265	
Quadro для настольных рабочих станций																					
НЕОУНИКАВ	Quadro GP100	3,584	16 ГБ	717 Гбит/с	10.3	• ⁷⁾	1	4	4	4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro P6000	3,840	24 ГБ	432 Гбит/с	12.6	• ⁸⁾	1	4	4	4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro P5000	2,560	16 ГБ	288 Гбит/с	8.9	• ⁸⁾	1	4	4	4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro P4000	1,792	8 ГБ	256 Гбит/с	5.3			4	4	4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro P2000	1,024	5 ГБ	140 Гбит/с	3.0			4	4	4		•	•				•	•	•	•	
	Quadro P1000	640	4 ГБ	80 Гбит/с	1.8			4	4	4		•	•				•	•	•	•	
	Quadro P600	384	2 ГБ	64 Гбит/с	1.1			4	4	4		•	•				•	•	•	•	
	Quadro P400	256	2 ГБ	32 Гбит/с	0.6			3	3 ⁹⁾	3		•	•				•	•	•	•	
	Quadro M6000 24GB	3,072	24 ГБ	317 Гбит/с	6.8	• ⁸⁾	1	4	4	4		•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro K6000	2,880	12 ГБ	288 Гбит/с	5.1	• ⁷⁾	2	2	4	4		•	•				•	•	•	•	
	Quadro M5000	2,048	8 ГБ	211 Гбит/с	4.2	• ⁸⁾	1	4	4	4		•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	Quadro M4000	1,664	8 ГБ	192 Гбит/с	2.5			4	4	4		•	•				•	•	•	•	
	Quadro M2000	768	4 ГБ	106 Гбит/с	1.8			4	4	4			•				•	•	•	•	
	Quadro K2200	640	4 ГБ	80 Гбит/с	1.4		1	2	4	3			•				•	•	•	•	
	Quadro K1200	512	4 ГБ	80 Гбит/с	1.0			4	4	4			•				•	•	•	•	
	Quadro K620	384	2 ГБ	29 Гбит/с			1	1	4	2			•				•	•	•	•	
	Quadro K420	192	2 ГБ	29 Гбит/с			1	1	4	2			•				•	•	•	•	
	Решения NVS для настольных рабочих станций																				
	NVS 810	1,024 ¹⁰⁾	4 ГБ ¹⁰⁾	29 Гбит/с ¹⁰⁾				8	8	8				•					•	•	•
NVS 510 ¹⁰⁾	192	2 ГБ	29 Гбит/с				4	4	4				•					•	•	•	
NVS 315	48	1 ГБ	14 Гбит/с			2	2 ³⁾	2	2				•					•	•	•	
NVS 310 ¹⁰⁾	48	1 ГБ	14 Гбит/с				2	2	2				•					•	•	•	

1. Нельзя производить сравнение CUDA ядер разных поколений GPU из-за архитектурных особенностей графических процессоров.
2. Максимальное разрешение дисплея: 1050M пикселей/сек (32,4 Гбит/с) (например, 7680x4320 при 60Гц или 5120x2880 при 60Гц). Графические процессоры с архитектурой Pascal поддерживают Dual-Link DVI-D.
3. GP 100 и архитектура Pascal поддерживают DP1.4. Адаптеры доступны для DVI-SL, DVI-DL, HDMI и VGA. NVS 315 поддерживает DP1.2 через кабель DMS-59 to DP1.2.

4. Необходим адаптер HDMI.
5. Графические процессоры с поддержкой VR обладают необходимой производительностью и оснащены технологиями для воспроизведения высококачественного VR-контента.
6. Графические процессоры Quadro с архитектурой Pascal совместимы только с Quadro Sync II. Графические процессоры Quadro с архитектурой Kepler и Maxwell совместимы только с NVIDIA Quadro Sync.
7. Автоматическое распознавание и выявление ошибок (битов) в видео и кэш памяти.

8. Автоматическое распознавание и выявление ошибок (битов) только в видеопамяти.
9. P400 поддерживает подключение 4 дисплеев в режиме MST.
10. Графическая карта NVS 810 оснащена двумя GPU, чтобы узнать значения для одного GPU, делите указанное значение на два.

Более подробную информацию о мобильных решениях NVIDIA NVS смотрите на сайте <http://www.nvidia.ru/object/nvs-graphics-ru.html>

© 2017 Компания NVIDIA. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, Quadro, Tesla, SLI, CUDA, FXAA, TXAA и GPUDirect являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA. Все названия компаний и продуктов являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Возможности, цены, доступность и спецификации могут быть изменены без уведомления. MAPT17

